

Proseminar Distributed Systems Summer Semester 2016

Introduction

Stefan Resmerita
stefan.resmerita@cs.uni-salzburg.at

VS1: Vorlesung **und** PS Verteilte Systeme

- Durcharbeiten der folgenden frei zugänglichen Udacity-Kurse:
 - ◆ [Intro to Hadoop & MapReduce for Beginners](#)
 - ◆ [Developing Scalable Apps with Google App Engine](#)
 - ◆ [iOS Networking with Swift- Web Services, APIs, and JSON](#)
- Am Ende des Semesters ist eine einfache Hadoop/Mapreduce-Anwendung im Rahmen einer Klausur zu erstellen. Die iOS App On the Map ist durch Senden eines Download-Links an [\(office@cs.uni-salzburg.at\)](mailto:office@cs.uni-salzburg.at) abzugeben und an einem zu vereinbarenden Termin zu präsentieren.

Für Verteilte Systeme und Software Techniken (VO und PS)

- Erfolgreiche Absolvierung einer der folgenden Udacity Nanodegrees:
 - ◆ **N_iOS:** [iOS Developer](#)
 - ◆ **N_Android:** [Android Developer](#)
 - ◆ **N_WebDev:** [Full Stack Web Developer](#)
- Abschluss bis spätestens 31. August 2016
- Abgabe aller ausgearbeiteten Projekte durch Senden eines Download-Links an (office@cs.uni-salzburg.at)

Only PS VS: semester projects

- Actor oriented design of distributed applications with [PtolemyII](#)
 - ◆ Sensor Networks (SN)
 - ◆ Distributed Discrete Event Systems (DDE)
 - ◆ Process Networks (PN)
- For Ptolemy II introduction and overview, see [The Ptolemy II book](#)
- DDE and PN domains are described in this UCB [technical report](#)
- The Wireless domain for SN is documented in this UCB [memorandum](#)
- The project software must be submitted and a presentation must be held at the end of the semester