

Übungsblatt 1 PS Echtzeitsysteme SS2004

Ausgabe: 08.04.2004

Abgabe: 23.03.2004

- Mit dem Lego Mindstorm System vertraut machen.
 - BrickOS und die BrickOS Entwicklungsumgebung (Hitachi H8300 Compiler) installieren. Für Cygwin siehe auch: <http://www.akkit.org/rcx/brickos.html>
 - Erstes Übungsprogramm (Geigerzähler) mit der MindStorm-Entwicklungsumgebung realisieren: Bei starker Lichteinstrahlung Systempieper in schneller Abfolge piepsen lassen, bei geringer Einstrahlung langsam. Kein Licht: kein Ton!
 - Überblick über die LEGO RCX Hardware: Architektur, CPU, welche I/O auf CPU verfügbar, welche Adressierungsmodi). Diese Einführung in unsere Targethardware für die Übung auch in die Kurzpräsentation zum 1. Beispiel einfügen.
-

Abgabeformat



In Teamarbeit auszuarbeiten.

Name und Matrikelnummer bitte in der README-Datei zum Programm und in den Headern der Quelldateien angeben.

Die Beispiellösung als ZIP an folgende Adresse mailen:
holzmann@softwareresearch.net (mit dem Subject: "[VS]"
unbedingt beachten)

Bei Fragen zu den Übungsaufgaben oder bei sonstigen Problemen bitte wende an Michael Holzmann (holzmann@softwareresearch.net) oder Gerald Stieglbauer (stieglbauer@softwareresearch.net).